

自分の活躍できる仕事を見つけ、  
人生のプランを考えていく会社

 **SYS PRIMARY**

株式会社シスプライマリー

# 01

## はじめに

### 人生プランを 一緒に考える

シスプライマリーは、**あなたの人生プランと一緒に考える**会社です。

活躍することで世の中に貢献できる場所を、**一緒に作っていきましょう。**

我が社は、WEB、汎用機 COBOL、インフラ（サーバー）をメインで開発・構築しています。

**SES 出向型**のシステムエンジニア・インフラエンジニアの会社です。

### 経営陣は エンジニア経験者

経営陣はエンジニア経験者なので**エンジニアの苦勞がわかりますし、欲しているものもわかります。**どうすればエンジニアが**最大限の力を発揮できるか**を知っているのです。

経営陣は経営、営業も学んできましたので、**営業が欲するものもわかります。**エンジニアと営業が力を合わせ、**皆で幸せになれるように**日々試行錯誤しております。

### 頑張った分 報われる会社

頑張ったら頑張った分、**努力が報われる会社**を実現しています。

単純に単価の高い現場に**エンジニア**を投げ込むようなことはしていません。

単価や条件の異なる様々な仕事を用意し、**エンジニアに選択肢を持たせられるよう**、心がけています。



# 02

## 弊社の仕事

### JavaのWeb開発

某店舗変更登録申請システム、公共向け統計分析業務システム改修、某銀行向けATM間システム、会計パッケージ開発、Android TV開発

### PHPのWeb開発

損保デジタルシステム開発、自社プロダクト製品開発、電力関連システム開発

### RubyのWeb開発

医療系Webサービスのバックエンド開発、CtoC向けネットショップ作成サービス開発、オンライン服薬指導システム開発

### インフラ案件

遊戯会社向け社内申請システム開発、医療機器連携サーバー構築

### Pythonのアプリ開発

チャットボット新規開発、インタラクティブ動画システム開発、手企業のスマートフォンアプリ新規開発

### C#.NET/VB.NETのWebまたはアプリ開発

経営計画シミュレーションソフトのリプレース、大手健康食品会社のECWEBシステム、ゲームコンテンツのプログラミング業務

### C/C++の組み込み開発

車載向けマイコンのドライバソフト開発、高セキュア通信システム開発、デジタル時計ファームウェア開発

### GO、Kotlinでのスマートフォンアプリ開発

広告効果分析ツール開発、ECシステムの新規構築、ネイティブアプリ開発保守案件

### ネットワーク案件

自社プロダクト製品開発、ネットワークセキュリティサービのアプリケーション通信制御機能開発支援、某キャリア向け5Gインフラプロジェクト

# 03

## 待遇面

# 給料に関しては、 IT業界の給料相場のなるべく上限。

事務所経費を抑え、余剰分を従業員の給料に。**ボーナスよりも固定給が高くなるよう**設定しています。社員にとっては、会社の都合で金額が上下するボーナスよりも、月の固定額が高くなる方が**メリットが大きい**です。

### 昇給の具体例

#### 経験5年

開発またはインフラのコーディネーター・サーバー構築の経験、要件定義や設計の経験あり

**基本給35万~42万/月  
+残業代+ボーナス**

#### 経験7年

要件定義や設計の経験あり、リーダー経験あり、またはプロジェクトマネージャー補佐

**基本給40万~50万/月  
+残業代+ボーナス**

※見込み残業30時間

他社

月25万でボーナス50万の場合： $25 \times 12$  か月 + 50 = 350万

シスプライマリー

月30万でボーナス10万の場合： $30 \times 12$  か月 + 10 = 370万

### 各種福利厚生

#### 社会保険類完備

(厚生年金・健康保険・雇用保険)

#### 半年間契約社員

(問題なければ正社員へ移行)

#### 資格手当あり (初回会社負担)、

#### 勉強用の本は会社負担

(IT関連、自己啓発、語学、資格など)、

#### 英会話受講

(費用会社負担)

### 従業員同士の交流

レクリエーション費は半額を会社が負担し、従業員同士の交流を支援します。

#### ■ バイクツーリング

#### ■ 釣り

などの活動も支援  
(月2万円/人まで)

# 04

## 自社開発とSESの違い

### 自社開発

自社開発の会社は**仕事を取るのに精一杯**です。仕事が取れたらエンジニアがその仕事をなんとか仕上げ納品します。

なので「やっぱりこういう仕事がしたい」と言っても**逃げられません**。

自社開発会社は**リスクが大きい分給料が安い**という話を聞きます。仕事がなくなり結局SESで出向する会社もたくさん見てきました。

そうすると自社開発会社は営業力がないので**質の悪いSES案件**を取ってきてしまいます。

### SES

**大手またはベンチャーのお客様**のプロジェクトを手伝いに行く仕事です。

様々な案件があるので、スキルが身につけば自社開発に比べて**仕事はずっと選びやすい**です。

後から、「やっぱりこういう仕事がしたいな」と思っても**同じ会社内で仕事を変えられる**のがSESです。

適当に探してきた仕事は質が悪く、誰もが嫌がる仕事になりますが、しっかり仕事する営業マンが探してきた仕事は**良心的な仕事**になります。

エンジニアのメリットとしては、同じ会社にいながら**様々な案件を体験できる**ところです。

# 05

## 共に幸せになる

# 営業とエンジニア、 お互いの利益になる「協力」を。

もし営業がとにかくエンジニアの仕事を決めることに追われていたら、「**仕事を決める**」ことだけに専念してしまいます。

「**仕事を決めて利益を出す**」が目的になるのでとにかく決めようとします。

そうするとエンジニアにも「**決まったから行ってくれ**」ということになってしまいます。

もし営業が「**エンジニアが活躍できる場所を探して利益を出す**」ことが目的なら、エンジニアが行きたい場所を探します。

エンジニアにとってはその方がいいですし営業にも利益があります。

**営業とエンジニアがお互いのメリットについて話し合うのが、シスプライマリーの文化のひとつです。**

### 営業

頑張っているエンジニアが活躍できる場所を探す。

できる範囲を無理に超えて利益を上げない。

エンジニアが活躍してくれたら、そこに仕事生まれる。

営業が動かなくても仕事生まれるようになる。

### エンジニア

本当に自分が活躍できる場所を営業部隊に探してもらい、その場所

お客様の評価を上げ、チームを作る。

そこで自分の作業分以上のお金を作り、年収の上限を無くす。

### 未来へ

培ったものは更に大きくしなければなりません。

エンジニアも営業も、自分の作業だけに追われていては自分の作業分の給料しかもらえません。

やがては、自分が培ったものを引き継いで倍増させる立場にならないといけないのです。



# 06

## 未来について

Javaの案件やLinuxの案件は多いので仕事を取りやすいですが、RubyやPythonは経験がないと難しいです。

営業と相談しながら、なりたいものにたどり着くにはどうしたらいいか**営業と相談しながら人生プランを練ります。**

3年5年と経験が増えてくれば、遠距離や多忙な現場は行きたくないなどの要望も通りやすくなります。

**需要が高い言語のエンジニア**ほど仕事を選びやすく、給料も上がりやすいです。

# シスプライマリーは、社員に自分の将来を考えてもらいます。

## 将来的にフリーランスという働き方も

フリーランスという働きかたを選んだ方へも、シスプライマリーは協力を厚くし、**仕事を優先してお渡しします。**  
今すぐフリーランスになりたいという方にも同様です。

## 何をどう学ぶかは自分次第

社会人になり、どの道をたどってどんな立場でどれだけ稼げるようになるか。**それはその人次第です。**  
それぞれが自ら何を学ぼうとするか、どんな行動をするかで**未来が変わる**のです。

## より良い学び方を知った人だけが成功する

何を学ぶとどんな結果になりえるのか、やらなければならないことは何か、**考えた人だけがなりたいものになれる**のです。弊社は社員を仲間として、どういう目標を立てそのために何をすべきか、**共に人生を考えていきます。**